CURSO · INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Claude Code Automatizado: desarrollo de software y flujos con IA

MODALIDAD	DURACIÓN	DISTRIBUCIÓN REFERENCIAL
E-learning + tutor en vivo	**12 horas cronológicas**	**75 % teoría · 25 % práctica**

DESCRIPCIÓN

Automatiza tareas de programación con Claude Code, crea flujos de desarrollo asistidos por IA y mejora proyectos de software.

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso, los participantes serán capaces de utilizar Claude Code para explorar proyectos, desarrollar y probar código, automatizar tareas técnicas y colaborar mediante control de versiones con revisión humana.

DIRIGIDO A

Dirigido a desarrolladores principiantes e intermedios, analistas, profesionales TI, estudiantes, emprendedores tecnológicos y equipos que desean acelerar tareas de programación y automatización con Claude Code. Se recomienda manejar conceptos básicos de programación, archivos, terminal y control de versiones.

APRENDIZAJES ESPERADOS

- Preparar el entorno de Claude Code considerando seguridad y permisos
- Explorar y planificar cambios en proyectos existentes
- Desarrollar, refactorizar y documentar código con asistencia de IA
- Automatizar tareas repetitivas y diseñar pruebas automatizadas
- Gestionar cambios con Git y revisar código generado con IA

CONTENIDOS

Módulo 1: Fundamentos de Claude Code

- Qué es un agente de programación
- Casos de uso, capacidades y limitaciones
- Preparación del entorno y del proyecto
- Contexto, instrucciones y criterios de aceptación
- Seguridad, permisos y protección de información

Módulo 2: Trabajo con proyectos existentes

- Exploración de carpetas y arquitectura
- Lectura y explicación de código
- Identificación de dependencias y puntos de cambio
- Planificación antes de modificar
- Cambios pequeños, reversibles y verificables

Módulo 3: Desarrollo asistido por IA

- Creación de funciones y componentes
- Refactorización y mejora de legibilidad
- Corrección de errores y diagnóstico guiado
- Documentación técnica y comentarios útiles
- Generación de ejemplos y datos de prueba

Módulo 4: Automatización de tareas

- Identificación de procesos repetitivos
- Diseño de instrucciones y flujos reutilizables
- Automatización de revisiones y mantenimiento
- Preparación de reportes y resúmenes de cambios
- Procesamiento por lotes con criterios de seguridad
- Manejo de errores y recuperación

Módulo 5: Pruebas y calidad

- Diseño de casos de prueba
- Generación y ejecución de pruebas automatizadas
- Interpretación de resultados
- Revisión de cambios y detección de regresiones
- Validación funcional antes de integrar

Módulo 6: Control de versiones y colaboración

- Buenas prácticas con Git
- Ramas, commits y trazabilidad
- Preparación de solicitudes de cambio
- Revisión humana de código generado con IA
- Documentación para equipos de trabajo

Módulo 7: Flujos avanzados y proyecto final

- Creación de un flujo automatizado de principio a fin
- Definición de reglas y puntos de aprobación
- Implementación del proyecto práctico
- Pruebas, documentación y presentación de resultados
- Plan de adopción para el trabajo cotidiano

METODOLOGÍA

Clases teórico-prácticas con ejercicios sobre proyectos de software y un proyecto final, adaptando los casos a la industria y las herramientas del cliente.

EVALUACIÓN

Evaluación de los aprendizajes mediante actividades prácticas y/o prueba final. Quienes aprueban reciben un certificado de participación emitido por Saberes OTEC SpA, verificable en saberesotec.cl.

> **Contenido propuesto y adaptable.** Este programa es una propuesta referencial: los contenidos, la duración y la modalidad están sujetos a cambios según los requerimientos del cliente y se adaptan al giro y tipo de negocio de cada empresa. El curso puede dictarse en forma presencial, online en vivo o e-learning.