CURSO · INTELIGENCIA ARTIFICIAL

ChatGPT Codex: desarrollo, pruebas y automatización de software con IA

MODALIDAD	DURACIÓN	DISTRIBUCIÓN REFERENCIAL
E-learning + tutor en vivo	**16 horas cronológicas**	**75 % teoría · 25 % práctica**

DESCRIPCIÓN

Aprende a usar Codex para entender proyectos, crear funciones, corregir errores, ejecutar pruebas y preparar cambios de software.

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso, los participantes serán capaces de utilizar ChatGPT Codex como agente de programación para comprender bases de código, implementar y probar cambios, corregir errores y automatizar tareas de software con control humano.

DIRIGIDO A

Dirigido a desarrolladores, analistas, estudiantes de programación, profesionales TI, emprendedores tecnológicos y equipos de software que desean incorporar Codex a sus procesos. Se recomienda conocimiento básico de programación, terminal y control de versiones.

APRENDIZAJES ESPERADOS

- Configurar el trabajo con Codex considerando seguridad, permisos y credenciales
- Explorar y explicar una base de código existente
- Planificar e implementar cambios en pasos verificables
- Diagnosticar errores y diseñar pruebas para prevenir regresiones
- Gestionar cambios con Git y automatizar tareas repetitivas de desarrollo

CONTENIDOS

Módulo 1: Introducción a ChatGPT Codex

- Qué es un agente de programación
- Casos de uso y formas de trabajo
- Contexto local, repositorios y entornos
- Capacidades, límites y responsabilidad humana
- Seguridad, permisos y credenciales

Módulo 2: Orientación en una base de código

- Estructura de carpetas y archivos
- Identificación de tecnologías y dependencias
- Búsqueda de funciones y flujos relevantes
- Lectura y explicación de código
- Elaboración de un mapa del proyecto

Módulo 3: Instrucciones y planificación

- Definición del problema
- Alcance, restricciones y criterios de aceptación
- Planes de implementación
- División en pasos verificables
- Cuándo preguntar, continuar o detenerse

Módulo 4: Implementación de cambios

- Creación de funciones y componentes
- Modificación segura de código existente
- Refactorización y mejora de legibilidad
- Manejo de dependencias y configuración
- Documentación de cambios

Módulo 5: Diagnóstico y corrección de errores

- Recolección de evidencia
- Interpretación de mensajes y registros
- Formulación de hipótesis
- Correcciones mínimas y reversibles
- Prevención de regresiones

Módulo 6: Pruebas y revisión

- Diseño de pruebas relevantes
- Pruebas unitarias, de integración y de flujos de usuario
- Ejecución de verificaciones
- Lectura de resultados y ajuste
- Revisión de diferencias y control de calidad

Módulo 7: Git y colaboración

- Estado, ramas y commits
- Mensajes claros y trazabilidad
- Preparación de solicitudes de cambio
- Respuesta a observaciones de revisión
- Entrega y documentación para equipos

Módulo 8: Automatización y proyecto final

- Identificación de tareas repetitivas
- Instrucciones persistentes y habilidades reutilizables
- Flujos de mantenimiento y documentación
- Desarrollo de una mejora completa
- Pruebas, revisión y presentación final

METODOLOGÍA

Clases teórico-prácticas con ejercicios sobre repositorios reales y un proyecto final, adaptando los casos a la industria y al stack tecnológico del cliente.

EVALUACIÓN

Evaluación de los aprendizajes mediante actividades prácticas y/o prueba final. Quienes aprueban reciben un certificado de participación emitido por Saberes OTEC SpA, verificable en saberesotec.cl.

> **Contenido propuesto y adaptable.** Este programa es una propuesta referencial: los contenidos, la duración y la modalidad están sujetos a cambios según los requerimientos del cliente y se adaptan al giro y tipo de negocio de cada empresa. El curso puede dictarse en forma presencial, online en vivo o e-learning.